

Использование настольных игр в практике работы воспитателя ГПД.

Шагабалова Альмира Мухаметгареевна
Воспитатель ГПД ГБОУ школа 13
Приморского района г. Санкт-Петербурга

Мир настольных игр чрезвычайно разнообразен и велик. В выходные или праздники игра может объединить вокруг себя всю семью. В поездке игра поможет провести дорожное время с пользой. Красиво и качественно сделанные и изданные настольные игры не вызывают того привыкания, к которому зачастую ведет времяпровождение за компьютерными играми. Поиграв около часа, ребенок 7-10 лет обычно начинает испытывать естественную усталость и переключается на другие занятия.

Увлекательно проводя досуг, в зависимости от вида игры дети незаметно приобретают разнообразные навыки: считать, запоминать, планировать, воображать.

Какие игры для каких навыков выбрать

Чтобы лучше сориентироваться в настольных играх, разделим их на несколько категорий и расскажем о самых интересных и проверенных временем, экспертами и родителями.

Классические

Проще всего ребенка заинтересовать и научить тому, что знаешь сам и чем увлекаешься. Вспомните, во что вы играли в детстве со сверстниками в свободное от школы время, чему вас дома учили мамы, папы, бабушки, дедушки. Даже самая простая, традиционная, необязательно нарядно оформленная игра может увлечь ребенка.

То, что казалось любопытным именно вам, не гарантирует стопроцентного интереса со стороны вашего ребенка, но стоит попробовать разные варианты, помня о том, что интерес заразителен. Шашки, шахматы, домино, лото — это классика жанра, которая, с одной стороны, может перейти в наследство ребенку от старших поколений, а с другой — постоянно переиздается в самых разных форматах.

Занятия шашками и шахматами традиционно интегрируют в учебный процесс. В ряде образовательных учреждений детей приобщают к шашкам с детского сада, занятия шахматами предлагают в качестве кружка в домах творчества. Конечно, всегда можно найти и частные занятия.

Конечно, при выборе настольных игр вовсе не обязательно ориентироваться на школьный учебный процесс. Здесь очень важны ваши личные симпатии, обычаи вашей семьи и предпочтения самих детей. Какие-то дети занимаются в шахматном кружке и потом хотят продемонстрировать свои навыки родителям, побеждая их и своих сверстников в домашних турнирах, кто-то, наоборот, устает от обучения и дома хочет просто расслабиться и повеселиться.

Карточные

В отличие от большинства настольных игр карточные игры не содержат единого поля, на котором разворачивается игра, а представляют собой набор карточек или колоду карт. Они не занимают много места, поэтому их очень удобно брать с собой в поездки и путешествия. Эти игры направлены на развитие зрительной памяти, навыков счета, коммуникации и работы в команде. Одна из самых простых карточных игр — «Мемо» и ее многочисленные вариации: тематическая («космос», «птицы», «искусство», ...) колода парных карт раскладывается рубашками вверх, а игроки по очереди открывают по две карты, стараясь запомнить изображения и собирая парные. В такую игру можно играть даже с дошкольниками, но и взрослых она порой забавляет.

Есть также наборы карт, в которые можно играть по аналогии с классическими игральными картами. Уже не одно поколение детей (начиная с младших классов) играет в «Уно»: дизайн у карт аскетичный — только четыре цвета, цифры и значки — зато развивает математическое абстрактное мышление, не скоро надоест и примелькается.

Можно найти и колоды карт со смешными и симпатичными картинками, например, колоды для игры в «Верю-не-верю» с зайцами, волками, совами и другими лесными зверями. В продаже есть много вариантов этой игры, каждый из наборов оригинален с точки зрения тематики и дизайна.

Для больших компаний и вечеринок подойдут наборы карточек для игр в ассоциации, в испорченный телефон: «Крокодил», «Намек понял». Такие игры всегда вызывают много веселья, позволяют детям выразить эмоции и не засиживаться за столом, направляют их энергию в мирное русло: пытаюсь объяснить те или иные слова или фразы, они учатся взаимодействовать друг с другом и вербально, и письменно, и с помощью жестов.

Бродилки

Игр, где нужно бросать кубик и фишкой проходить маршрут по карте, с разного рода усложнениями, издается бесчисленное множество. Чтобы выбрать из них ту, что заинтересует именно вашего ребенка, лучше ориентироваться на его предпочтения: множество бродилок разработано по сказочным сюжетам, на тему пиратов и путешествий в различные части света.

Благодаря бродилкам ребенок научится ориентироваться по карте, прокладывать маршруты, читать знаки и схемы, узнает новое из истории и географии, задумается о том, как лучше распоряжаться финансами.

Среди красиво нарисованных бродилок по известным литературным произведениям можно найти «Волшебника изумрудного города» и «Властилина колец» (с подзаголовком «Бросок в Мордор»). «Волшебник» предполагает совместную командную игру и выполнение заданий, например, колдовство при помощи фишек.

Любителям пиратской темы есть где разгуляться в стратегической бродилке «Шакал. Остров сокровищ». В этой игре нужно плавать на корабле, исследовать остров в поисках клада и сражаться со своими соперниками.

В бродилке «Звезда Африки» игроки путешествуют по африканскому континенту в поисках алмазов. Их ждет множество приключений, в числе которых сражение с разбойниками. Классическая игра «Монополия», по большому счету, также является бродилкой с элементами экономической стратегии, сейчас есть много версий этой игры, включая разработанные по мультфильму «Маша и медведь» и сериалу «Игра престолов».

Пространственно-логические

Это игры, которые предполагают, что участники самостоятельно прокладывают сложные маршруты или же составляют узоры из разнообразных готовых элементов. Они развивают пространственное мышление, обучают геометрии на интуитивном уровне, учат применять тактическое и стратегическое мышление, а также в некоторых случаях считать финансы.

В игру «Сумасшедший лабиринт» можно начинать играть еще до школы, по целям она близка к бродилкам, так как предполагает поиск артефактов. Добираться, однако же, до них нужно, самостоятельно моделируя свой путь при помощи элементов лабиринта, которые можно передвигать в процессе игры.

Еще одна увлекательная игра из этой серии — «Трубирикт». Основная задача игроков — как можно быстрее проложить трубопровод из фрагментов труб. Звучит просто, но это занятие помогает решить практические задачи при помощи геометрии и поистине увлекает.

Целый ряд очень красивых и колоритных игр объединяет общая черта: из ковров, лоскутов или же изразцов игроки собирают уникальный узор, наряду с этим участникам приходится решать и финансовые задачи, связанные с покупкой материалов или реализацией продукции.

В «Марракеше» участники выкладывают на игровом поле восточные коврики различных цветов, так чтобы заработать на этом максимальное количество денег: за хождение по чужим коврам платится подать.

В «Пэчворке» игроки шьют «одеяла» из различных кусочков «ткани», платят пуговицами, соревнуясь, у кого выйдет самое большое одеяло. В «Азуле» нужно по определенным правилам выкладывать изразцы, так чтобы в итоге собрать самый дорогостоящий.

Стратегические

Стратегические игры предполагают, что для достижения победы игроки просчитывают и планируют свои действия на несколько шагов вперед, решая глобальные задачи. Выпускается много стратегий с оригинальной подоплекой.

«Каркассон» — одна из самых популярных настольных игр-стратегий. Ее участники погружаются в мир Средневековья, строя города, монастыри, замки и прокладывая между ними дороги. Побеждает тот, кто построит большие по размеру и лучшие по качеству объекты, захватив также максимум территорий. К основному набору игры выпущено множество дополнений.

Разработанная отечественным биологом «Эволюция» предполагает, что игроки занимаются выведением биологических видов с набором уникальных свойств, таких как водоплавание, способность мимикрировать или рыть норы. На них также воздействуют различные факторы среды наподобие паразитов. В процессе эволюции эти виды могут уничтожать друг друга и вымирать из-за недостатка еды. Победит тот, у кого выживет больше видов с необычными свойствами.

Еще одна биологически ориентированная стратегия — «Территория». В отличие от «Эволюции» она менее абстрактна и более наглядна, очень ярко и красочно оформлена, подойдет детям помладше. В ней игроки занимаются тем, что основывают заповедники и сохраняют редкие виды животных.

«Взлет разрешен!» — необычная стратегия, придуманная пилотом пассажирского самолета, где задача игрока — отправить все самолеты своей авиакомпании в небо. Процесс игры состоит в сопровождении самолета до взлетно-посадочной полосы. Он во многом определяется содержанием карточек игрока, которое нужно использовать как можно эффективнее.

Кооперативно-ролевые

Конечно, разделение на отдельные виды игр условное. Очень часто настольная игра совмещает в себе сразу несколько разных видов. Классическая красивая ролевая игра на тему средневековой жизни и замков — «Цитадели». Все участники строят средневековый город, особенности их вклада определяются ролями-карточками: вор, зодчий, епископ, чародей, купец и т. п. Побеждает тот, кто первым построит седьмой квартал города и наберет больше очков. Он становится главным строителем королевства.

Главное отличие кооперативных игр от остальных заключается в том, что в них участникам дается одно задание на всех, игроки сражаются в одной команде, а не друг против друга. И у каждого появляется своя роль в общем сюжете. Это позволяет каждому из участников, с одной стороны, вжиться в выбранную им роль, а с другой — почувствовать себя частью коллектива, где люди общаются и вместе работают над выполнением какой-либо задачи или миссии.

Общим заданием может быть выследить преступника, раскрыть какое-либо преступление. В «Скотланд Ярде» игроки-сыщики бегают по карте Лондона в поисках мистера Икс, собирая улики его преступлений. При этом мистер Икс — один из игроков.

В «Палео» — забавной игре на тему первобытной эпохи человечества — участники управляют общинами древних людей. Это воины, изобретатели, разведчики, которые совместными усилиями изучают окружающий их мир. Все они из одного племени, у которого есть общая миссия — передать свои знания потомкам, нарисовав наскальный рисунок.

В игре «Запретный остров» авантюрист, ныряльщик, посыльный, пилот, навигатор и инженер высаживаются на загадочном острове, который немедленно начинает погружаться под воду. Сам остров представляет из себя детально проработанный мир, у которого есть своя легенда и артефакты. Главная цель участников — найти эти артефакты и покинуть остров, пока его не затопило водой.

Обучающие

Есть и такие игры, которые специально разрабатываются для того, чтобы в домашней среде и в нескучной обстановке развить у ребенка тот или иной навык, который дети обычно получают в рамках школьного образования в формате строгой дисциплины. Например, это чтение, в том числе на иностранном языке, дроби, умножение. Обучающие игры могут быть нацелены и на то, чтобы повысить компетентность ребенка в той или иной области знаний. Издаются целые серии подобных игр: «Банда умников», Brainbox, Connector.

Серия Brainbox создана в виде квадратных карточек, где есть вопросы и ответы на разные темы («Вокруг света», «Английский», «Всемирная история» и т. д.), как в викторине. Нужно запомнить как можно больше фактов по карточкам, а потом отвечать по ним же на вопросы (на обратной стороне). Можно играть как одному, так и в команде. При выборе удачной настольной игры для своего ребенка, его друзей и всей семьи, помните о том, что нет правильных или неправильных критериев, по которым это можно сделать. Для начала стоит самим их задать и определить приоритеты для вас и вашей семьи.